

SXC

[' S E K S I I]

Andreas Waidler
Dennis Felsing

JG 2

2009-01-14

- 1 XMPP/Jabber
- 2 UNIX-Philosophie
- 3 Problemstellung
- 4 Projektbeschreibung
- 5 Vorführung

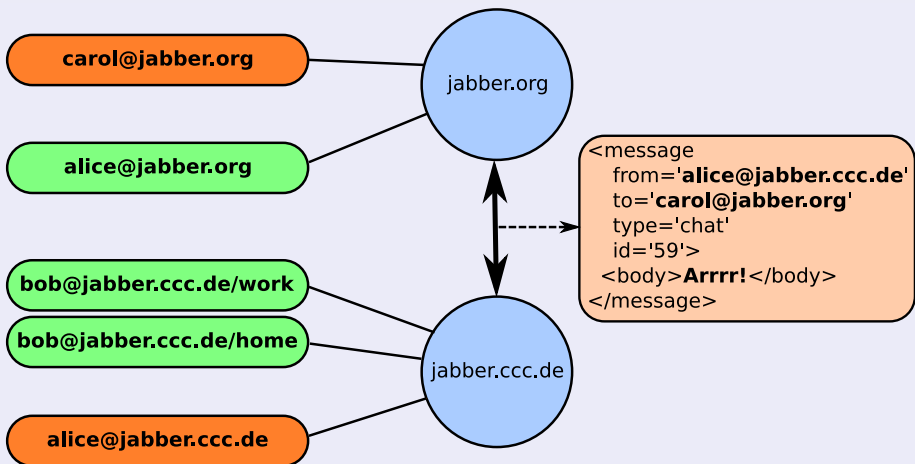
Extensible Messaging and Presence Protocol

Protokoll zur netzwerkbasierter Kommunikation, hauptsächlich für Instant Messaging eingesetzt

Eigenschaften

- Freier Standard
- Erweiterbar
- Sicher

Beispiel



UNIX-Philosophie

UNIX

- Mehrbenutzer-Betriebssystem seit 1969
- Heutzutage viele unixoide BS

Interaktion

- Kein GUI
- Alles ist eine Datei
- Einfache Textdateien

→ *Nutzbar durch Programme und Menschen*

Hebelwirkung

- Nutzung bereits vorhandener Funktionalität
- Anbieten neuer Funktionalität

→ *Große Wirkung mit kleinem Aufwand*

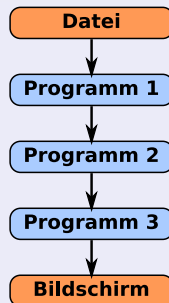
Aufgaben

- Jedes Programm nur eine Aufgabe
- Zusammenarbeit von Programmen
- Summe der Teile ist mehr als Ganze

→ *Mach nur eine Sache und mache sie gut*

Shell

- Standard-Benutzerschnittstelle
- Textbasiert
- Verknüpfung einzelner Programme
- Skriptsprache, dadurch automatisierbar



Problemstellung

Projektbeschreibung

Vorführung